



A legjobb technológia az interaktív tanulásra és felmérésre.



A Qwizdom interaktív tanulási rendszere pártatlan közreműködési és tanulási lehetőséget teremt az osztályterekben. Ez az egyetlen olyan megoldás, mely minden résztvevőt bevon a munkába és nyomon követi a teljesítményt csoportos-, és egyéni szinten.

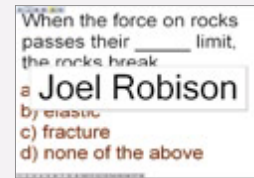
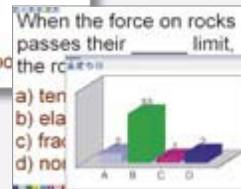
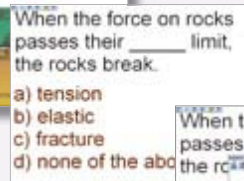
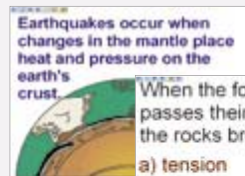
- **Felülmúlhatatlan tartalom**
- **Teljes irányítás**
- **A legfejlettebb technológia**
- **Kiváló képességfelmérés**
- **Egyedülálló tanulási módok**

Foglaljon le minden diákot!

A **Qwizdom** interaktív tanulási rendszere páratlan közreműködési és tanulási lehetőséget teremt az osztályterekben. Ez az egyetlen olyan megoldás, mely minden résztvevőt bevon a munkába és nyomon követi a teljesítményt csoportos-, és egyéni szinten.

- **Vonjon** be minden diákot az órán vagy felmérőn feltett objektív illetve szubjektív kérdésekkel.
- **Kapjon** azonnali visszajelzést a tanulási folyamat alatt, így tudni fogja, mire kell nagyobb figyelmet fordítania.
- **Motíválja** osztályát olyan játékokkal, melyek élménnyé teszik a tanulást.
- **Kövesse** nyomon előadásait, jegyezzen fel minden eredményt, így lehetősége lesz mindent dokumentálni, ezt megoszthatja osztályával és korszerűsítheti munkáját.

Az interaktív és figyelemfelkeltő tananyag, a testre szabott tanulási modellek valamint az átfogó adatelemzés kombinálva az innovatív hardverrel teszik a Qwizdom-ot az interaktív tanulás és felmérés legjobb eszközévé.



Véletlenszerűen szólítja a diákokat

| Answer | Answer |
|--------|--------|
| 1 B | 10 B |
| 2 B | 11 B |
| 3 B | 12 A |
| 4 B | 13 D |
| 5 B | 14 C |
| 6 B | 15 A |
| 7 B | 16 B |
| 8 B | 17 B |
| 9 D | 18 B |

A tanulók eredményei az előadás során nyomon követhetők

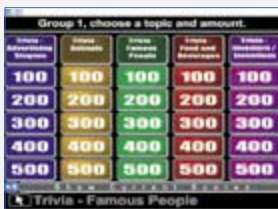
A diákok szórakozva tanulhatnak olyan fakultatív játékokkal, mint például a *Baseball*, *Fast Track*, *Knowledge Bowl*, *Mars Mission*, *Millionaire*, *Quandary*, és a *World Cup*.



Baseball



Fast Track



Quandary



World Cup



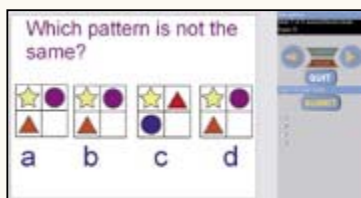
A képességfejlesztő játékok a résztvevők 100%-ának közreműködését igénylik és elősegítik az együttes tanulást.

Koncentráljon az egyénre

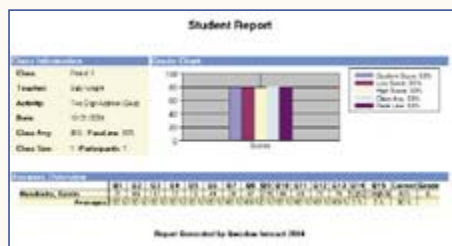
A **Qwizdom Interact** szoftver lehetővé teszi, hogy minden diákra külön-külön koncentráljon, saját készségi szintjükön foglalkozzon velük, gyorsan felzárkóztassa őket és sikert érjen el velük. Azok a diákok, akik több odafigyelést igényelnek saját ütemükben sajátíthatják el a tananyagot.



A **Qwizdom Interact** Tanuló módja lehetővé teszi a diákok számára, hogy saját ütemükben dolgozzanak, és írják tesztjeiket.



Jelentések készítése a tanulók fejlődéséről.



Egyedivé tett tanulás a számítógépen

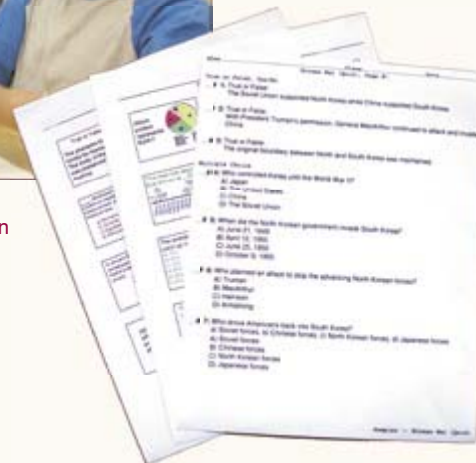
A számítógépes laborban vagy az egyéni számítógépeknél az osztályteremben a diákok bejelentkeznek és személyre szabott beállításukon keresztül érik el a multimédiás tananyagot, felmérőket és teszteket. A tananyag használható az egész osztállyal, a tanulók a billentyűzet és az egér segítségével válaszolnak és azonnali visszajelzést valamint osztályzatot kapnak.

Papír alapú tanulás

Az osztályterekben, minden tanuló vagy tanuló csoport számára személyre szabott tananyag, tesztek vagy új anyagok nyomtathatók, hogy mindenki saját képességei szerint tudjon haladni. Ha a diákok távirányítóval válaszolnak a feltett kérdésekre, azonnali visszajelzést és osztályzatot kaphatnak. A diákok fejlődése jelentésekkel* kísérhető nyomon, melyeket Microsoft Excel vagy más formátumban kinyomtathatók, e-mailban elküldhetők vagy exportálhatók.



Mialatt a diákok tesztet írnak vagy feladatokat oldanak meg, folyamatosan osztályoz és visszajelzéseket küld.



*A **Qwizdom Interact** használatával több, mint 15 különböző jelentés készíthető. Az adatok exportálhatók **Microsoft Excel** vagy más formátumokba.

További információért keresse a helyi képviselőt, hívja a (06-24) 530-630-as telefonszámot vagy látogassa meg a www.bandl.hu weboldalt.

Kövesse nyomon a diákok fejlődését

A **Qwizdom Interact** szoftver kivételes adatkezelő rendszerrel rendelkezik.

- Szerkesztheti és hozzáadhat a diákok névsorához, személyes információkat és fotókat rögzíthet a **Qwizdom Interact**-ba.
- A diákokról tárolt információkat **Microsoft Excel** vagy más formátumba importálhatja vagy exportálhatja.
- A gyors haladás érdekében tanulócsoportokat hozhat létre.
- Nyomon követheti a diákok jelenlétét és minden osztály számára ülésrendet készíthet.
- Folyamatosan osztályozhat és jelenléti ívet készíthet.
- Az íveket elküldheti e-mailben vagy kinyomtatja azokat.
- A **Qwizdom Interact** *diák* részlegéből elérheti a diákok adatait és osztályzatait.

Az tanulók és az osztály fejlődése sokféleképpen nyomon követhető. A jelentések minden diák válaszait, teljes tevékenységük osztályzatait, jelenlétüket, a róluk tárolt információkat megmutatják. Jelentés készül arról is, hogy mennyire tudják teljesíteni a kijelölt feladatokat.



A jelentések folyamatosan elérhetőek, nyomtathatóak.



A személyes adatokhoz csatolhatók a diákok képei a gyors azonosítás érdekében.



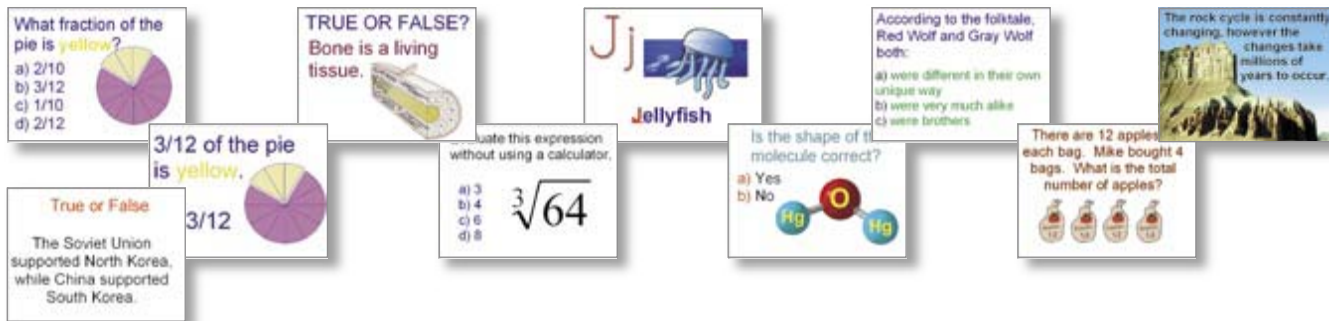
Az ülésrend használatával könnyedén ellenőrizhető a jelenlét.



Csoportok létrehozásával elősegíthető a felzárkózás.



A **Qwizdom Interact**-al könnyedén nyomon követhető a fejlődés és kijelölhetőek egyéni és csoportos feladatok



Csak egy pár gombnyomás!

A **Qwizdom Interact** használatával egyszerűen elkészíthetők a diákok szükségleteinek megfelelő óravázlatok, feladatok (mint például rejtvények, felmérők, tesztek, házi feladatok), képességfejlesztő játékok.

- Az óravázlatok és feladatok anyagához a rendelkezésre álló galériából csatolhat képeket, animációs filmeket és hangokat.
- A **Qwizdom Interact** használatával lejátszhat Microsoft PowerPoint prezentációkat vagy importálhat **ExamView** anyagokat.
- A Qwizdom egész sor előre elkészített, használatra kész tananyagot, kérdéssort, felmérőt, tesztet, játékot és házi feladatot tartalmaz. Az előre elkészített tananyag a probléma felvetésétől kezdve a végső megoldásig lépésről-lépésre tartalmazza a diákat.
- *Matematika, nyelvtan, művészetek, tudományok, filozófia és biológia ...* Minden korosztály számára tartalmaz specifikusan kialakított, előre elkészített tananyagot.

A **Qwizdom Interact** lehetőséget teremt az oktatók számára, hogy összhangot találjanak a tanterv és a tananyag között, és könnyedén kiválasszák azt a tananyagot, amely a leginkább megfelel a diákok igényeinek. Minden anyag testreszabható a speciális oktatási céloknak megfelelően valamint osztály és diák módozatban is elérhetőek.

- **NCTM szabványok**
- **Tudományos szabványok**
- **Nemzeti tanterv**
- **Széles körben használt irodalom**



A legfejlettebb technológia



Q³ IR

- Fejlett kétirányú infravörös protokoll
- Válaszadási lehetőségek: numerikus, feleletválasztó, igaz/hamis, igen/nem, osztályozás, és számsor
- A diákok bármikor névtelenül kérhetnek segítséget



Q⁴ RF

- Fejlett kétirányú rádió frekvenciás protokoll
- Az adatok és a visszaigazolás garantált továbbítása
- Az LCD képernyőn a diákok láthatják a választ és a kérdés számát
- Válaszadási lehetőségek: numerikus, feleletválasztó, több lehetőségű feleletválasztó, igaz/hamis, igen/nem, osztályozás, számsor
- A diákok bármikor névtelenül kérhetnek segítséget
- A berendezések bárhol használhatóak.: projektor vagy számítógép nélkül!
- Minden berendezés egyedi azonosítóval rendelkezik, így biztonságosan hordozhatóak



Q⁵ RF

- Fejlett kétirányú rádió frekvenciás protokoll
- Az adatok és a visszaigazolás garantált továbbítása
- A nagy, hátsó megvilágítású LCD képernyőn a diákok láthatják a választ, a kérdés sorszámát és más információkat, például kérdéseket, jegyzeteket (csak szöveg formátumban)
- Válaszadási lehetőségek: numerikus, feleletválasztó, több lehetőségű feleletválasztó, igaz/hamis, igen/nem, osztályozás, számsor, üres helyek kitöltése és rövid válaszok (specifikus)
- A diákok bármikor névtelenül kérhetnek segítséget
- A berendezések bárhol használhatóak... projektor vagy számítógép nélkül!
- Minden berendezés egyedi azonosítóval rendelkezik, így biztonságosan hordozhatóak
- A diákok azonosítójuk megadásával dolgozhatnak az egyénileg kijelölt feladatokon
- A diákok megtekinthetik az iskolai események, a házi feladatok vagy az egyéb teendők listáját
- A diákok házi feladatuk megírásához is használhatják a készüléket
- Újratölthető akkumulátor



"Három éve használom a Qwizdom szoftvert és ez annyira megváltoztatta az osztályom közérzetét, ahogy nem is gondoltam volna. A Qwizdom már több, mint egy tanulási eszköz, köteleket hozott létre a diákok és köztem, mert szórakozás közben tanulhatunk. A Qwizdom egy kiváló felmérő eszköz és nagyon fontos tényező a pozitív tanulási környezet kialakításában. Baráti 'verseny!' és együttműködést alakít ki miközben a diákok csoportjaikon belül egymást segítve tanulnak. Amikor a Qwizdom-ot használva tanítok még lelkesebb leszek, mivel a diákok is nagyobb érdeklődést tanúsítanak."

Peter Dudik
Cotati, CA



"A Qwizdom szofver használata lehetővé tette számomra, hogy aktívan bevonjam a diákokat a különböző tanulási sémákkal. Mindenki részt vesz az órákon. A szoftver azonnal tudja velem, ha egy fogalom ismétlésére van szükség vagy ha az osztály elsajátította a tudást. Ugyanakkor lehetőséget teremt a diákok számára, hogy megismerjék tudásuk erősségeit és gyengeségeit.

Az egyik diákom megjegyezte:
'Annyira jó volt, hogy el is felejtettem, hogy tanulok!'
Sandra Miller
Beach Park, IL

Rendszerkövetelmény

Windows: Pentium 100 MHz vagy gyorsabb, Windows 98/00/NT/ME/XP, 64 MB RAM (128MB javasolt), merevlemez 100MB szabad helyel, 256 színes monitor, CD-ROM meghajtó, USB port.

Macintosh: PowerMac vagy gyorsabb, System 7.0-9.0 vagy újabb, 64MB RAM (128Mb javasolt), merevlemez 100 MB szabad helyel, 256 színes monitor, CD-ROM meghajtó, USB port. Qwizdom Interact jelenleg nem elérhető Macintosh számítógépekre.

További információért keresse a helyi képviselőt, hívja a (06-24) 530-630-as telefonszámot vagy látogassa meg a www.bandl.hu weboldalt.